

## Verbale riunione del 23/07/2024

La riunione è stata aperta agli interessati tramite post su sito web (<https://www.fablabbergamo.it/2024/07/19/maker-faire-trieste-2024-il-fablab-ci-sara-vieni-anc-he-tu/>) e Telegram il 19/07.

### Presenti durante la riunione:

- Andrea Laisa
- Pierluigi Bovi
- Valerio Nappi
- Pino
- Pascal Brunot (pascal.brunot@fablabbergamo.it)

### Azioni in rosso

### Inizio riunione 21.30

- Si condivide la **partecipazione ufficiale come FabLab Bergamo alla fiera MakerFaire di Trieste del 31/07 e 01/08.**
  - Le regole di partecipazione della MakerFaire richiedono la descrizione di progetti terminati con fotografie o quasi terminati.
  - Vengono discussi i progetti seguenti
    - o **Saldatrice a punto caldo** di Andrea Laisa  
Tema "fabbricazione" e elettronica.  
Dato il potenziale rischio per il pubblico (scintille o scarica elettrica per contatto) non sono previste manipolazioni o dimostrazioni pratiche. Inoltre la potenza richiesta (circa 2kW) eccede la disponibilità degli organizzatori. Il progetto verrà comunque spiegato nella sua progettazione e utilità.

Si suggerisce a Andrea la realizzazione eventuale di un video dimostrativo

- o **Oggetti da tavolo + birdhouse con tavoli di progettazione** del Liceo Artistico Statale "Giacomo e Pio Manzù" di Bergamo del Prof. Pierluigi Maria Bovi (Laboratorio del Design).

Tema: "fabbricazione", open-source, taglio laser.

Obiettivo: raccontare la progettazione (FreeCAD/Blender) e la realizzazione.

**Pierluigi porterà in FabLab i materiali e tavoli usati dagli studenti prima di fine agosto.**

- **Fab-O-Matic** della comunità maker del FabLab Bergamo  
Tema: elettronica, programmazione, stampa 3D  
Obiettivo: raccontare la progettazione (breadboard, PCB, versione definitiva) di un oggetto utile per la manutenzione e il controllo di un parco macchine grazie a tessere RFID

Pascal rifarà il circuito su breadboard per poter raccontare il percorso di progettazione.

- **Retro arcade della comunità maker del FabLab Bergamo**  
Tema: retrogaming, CNC  
Obiettivo : intrattenimento del pubblico e uso CNC

Sono state verificate le dimensioni dell'arcade con il baule della macchine di Pascal.

- **INVASION!** un videogioco originale basato con MakeCode Arcade con controllore MakeyMakey realizzato con l'aiuto dell'Intelligenza Artificiale da Alex Brunot

Tema: retrogaming

Si invitano eventuali altri soci interessati alla presentazione di progetti a contattare Pascal.

- **Partecipanti** :si sono dichiarati disponibili negli giorni precedenti sul canale Telegram del FabLab : Pascal+Alex, Omar, Andrea (4 persone).

Si invitano eventuali altri soci interessati a contattare Pascal, per organizzazione trasporti.

- Considerato l'orario tardivo l'iscrizione è stata fatta con foto e testi immediatamente disponibili per i progetti di sopra, nella consapevolezza che potrebbero essere migliorati successivamente.

Azione: creare un collage con i vari progetti e aggiornare l'immagine di riferimento sul sito.  
Se c'è un volontario prego contattare Pascal.

- Valerio fornisce dettagli sulle partecipazioni a precedenti MakerFaire e esprime soddisfazione per il numero di progetti presentati stasera.
- Si procedere con la richiesta di una **casetta di legno per il FabLab Bergamo** durante la MakerFaire sul form di richiesta.

- Si procede con la richiesta di pernottamento gratuito per i n°4 partecipanti identificati ad oggi all'organizzazione della MakerFaire. I partecipanti copriranno lo stand FabLab durante gli orari della fiera ovvero Sabato 14-20 e Domenica 10.00-18.00
- Trasporto : **Pascal mette a disposizione n°3 posti liberi nel proprio autoveicolo**. Si ipotizza partenza sabato mattina presto da Bergamo in modo da aver il tempo di allestire lo stand entro le ore 14.00 di Sabato.
- Alle ore 23.45 viene mandata la richiesta e viene chiusa la riunione.

Il segretario

Pascal Brunot